

CONVERTIR PERSONAJES DE WFJR1

Artículo extraído del Liber Fanatica, volumen I

Por Win van Gruisen

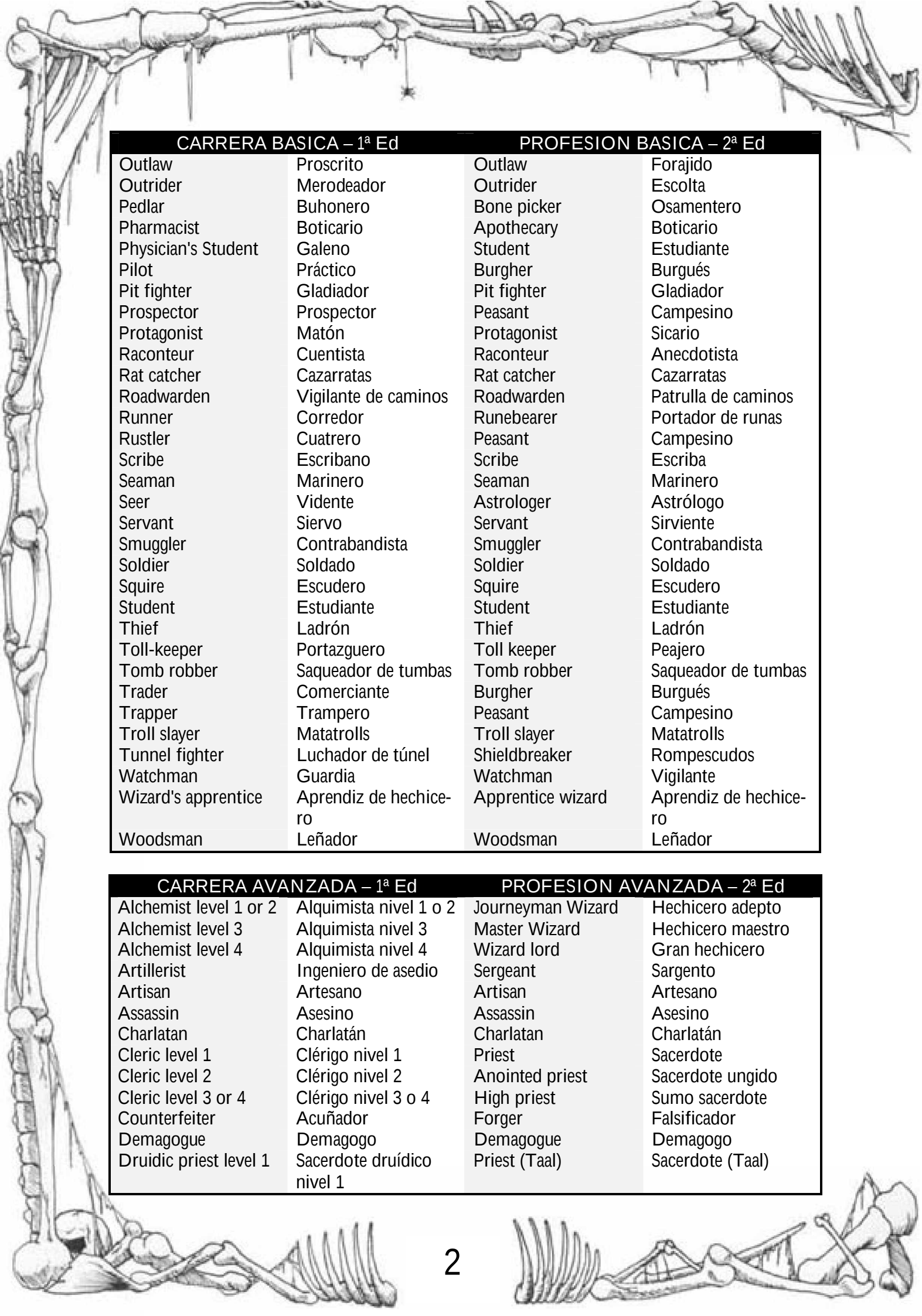
Traducido por Enderhammer

PROFESIONES

Muchas de las carreras de Warhammer Fantasía 1ª edición (WFJR1) se han desvanecido en la segunda edición (llamadas ahora profesiones). Algunas han sido renombradas, otras han sido reagrupadas, y otras han desaparecido por completo.

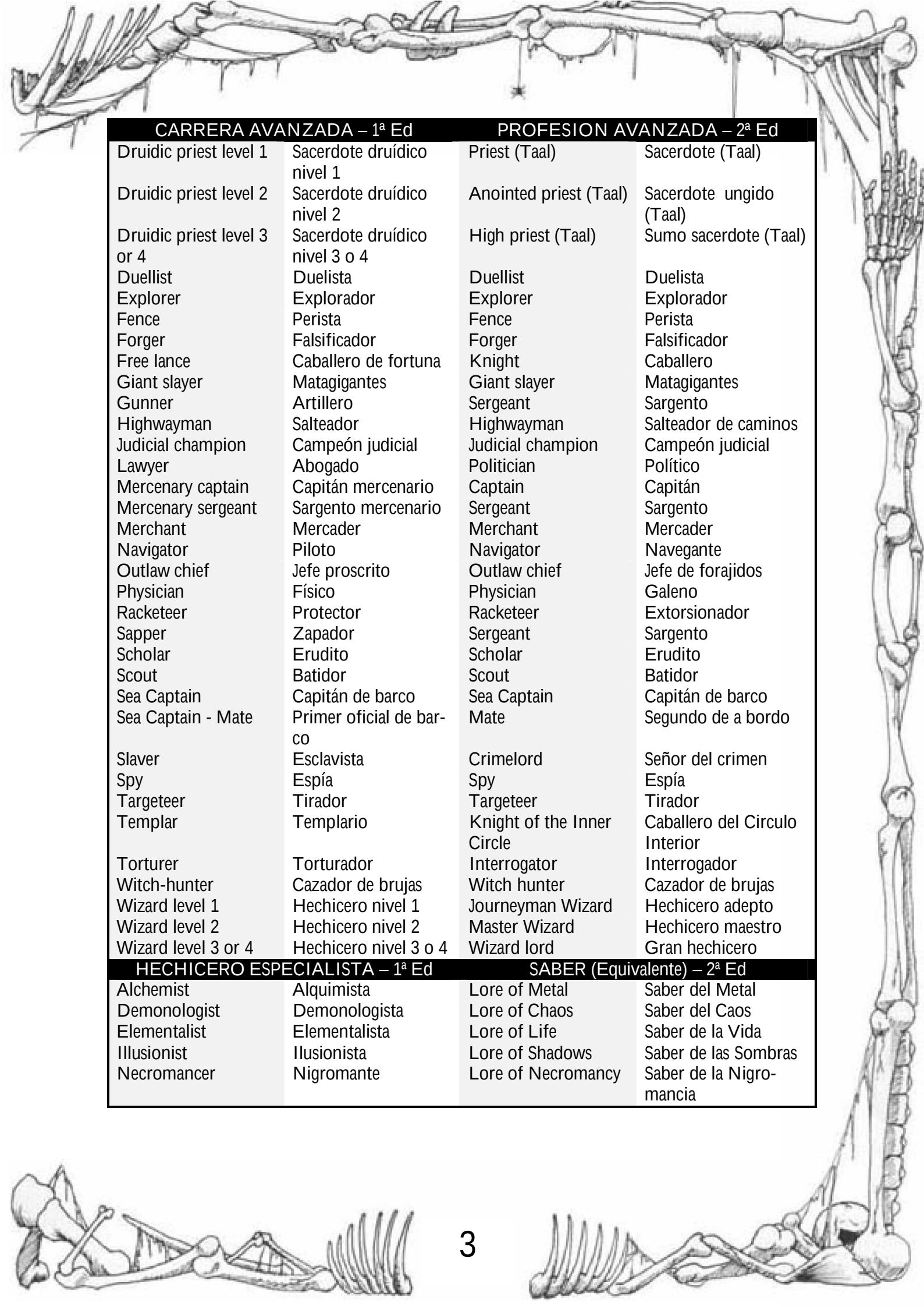
A continuación se listan, en inglés y español, todas las carreras de la primera edición junto con las profesiones de la segunda con la que mejor se corresponden. Sin embargo, ciertas conversiones de carreras, ya sean básicas o avanzadas, no son ideales. En lugar de convertirlas a profesiones diferentes, existe la opción de mantener las antiguas carreras trasladando sus habilidades, talentos y esquemas de avance a la segunda edición (ver el artículo "The lost careers", en el Liber Fanatica, volumen I).

CARRERA BASICA – 1ª Ed		PROFESION BASICA – 2ª Ed	
Agitator	Agitador	Agitator	Alborotador
Alchemist's apprentice	Aprendiz de alquimista	Apprentice wizard (Lore of Metal)	Aprendiz de hechicero (Saber del Metal)
Artisan's apprentice	Aprendiz de artesano	Servant	Sirviente
Beggar	Mendigo	Peasant	Campesino
Boatman	Barquero	Boatman	Batelero
Bounty hunter	Cazarrecompensas	Bounty hunter	Cazarrecompensas
Coachman	Cochero	Coachman	Cochero
Druid	Druida	Initiate (Taal)	Iniciado (Taal)
Engineer	Ingeniero	Engineer (advanced career)	Ingeniero (profesión avanzada)
Entertainer	Artista	Entertainer	Artista
Exciseman	Recaudador	Burgher	Burgués
Fisherman	Pescador	Fisherman	Pescador
Footpad	Asaltante	Rogue	Bribón
Gambler	Tahúr	Gambler	Tahúr
Gamekeeper	Guardabosques	Peasant	Campesino
Grave robber	Ladrón de cadáveres	Grave robber	Ladrón de tumbas
Herbalist	Herbolario	Tradesman	Menestral
Herdsmen	Pastor	Peasant	Campesino
Hunter	Cazador	Hunter	Cazador
Hypnotist	Hipnotizador	Burgher	Burgués
Initiate	Iniciado	Initiate	Iniciado
Jailer	Carcelero	Jailer	Carcelero
Labourer	Peón	Peasant	Campesino
Marine	Infante de marina	Marine	Guardia marina
Mercenary	Mercenario	Mercenary	Mercenario
Militiaman	Miliciano	Militiaman	Miliciano
Minstrel	Juglar	Minstrel (advanced career)	Juglar (profesión avanzada)
Muleskinner	Mulero	Peasant	Campesino
Noble	Noble	Noble	Noble



CARRERA BASICA – 1ª Ed		PROFESION BASICA – 2ª Ed	
Outlaw	Proscrito	Outlaw	Forajido
Outrider	Merodeador	Outrider	Escolta
Pedlar	Buhonero	Bone picker	Osamentero
Pharmacist	Boticario	Apothecary	Boticario
Physician's Student	Galeno	Student	Estudiante
Pilot	Práctico	Burgher	Burgués
Pit fighter	Gladiador	Pit fighter	Gladiador
Prospector	Prospector	Peasant	Campesino
Protagonist	Matón	Protagonist	Sicario
Raconteur	Cuentista	Raconteur	Anecdotista
Rat catcher	Cazarratas	Rat catcher	Cazarratas
Roadwarden	Vigilante de caminos	Roadwarden	Patrulla de caminos
Runner	Corredor	Runebearer	Portador de runas
Rustler	Cuatrero	Peasant	Campesino
Scribe	Escribano	Scribe	Escriba
Seaman	Marinero	Seaman	Marinero
Seer	Vidente	Astrologer	Astrólogo
Servant	Siervo	Servant	Sirviente
Smuggler	Contrabandista	Smuggler	Contrabandista
Soldier	Soldado	Soldier	Soldado
Squire	Escudero	Squire	Escudero
Student	Estudiante	Student	Estudiante
Thief	Ladrón	Thief	Ladrón
Toll-keeper	Portazguero	Toll keeper	Peajero
Tomb robber	Saqueador de tumbas	Tomb robber	Saqueador de tumbas
Trader	Comerciante	Burgher	Burgués
Trapper	Trampero	Peasant	Campesino
Troll slayer	Matatrolls	Troll slayer	Matatrolls
Tunnel fighter	Luchador de túnel	Shieldbreaker	Rompescudos
Watchman	Guardia	Watchman	Vigilante
Wizard's apprentice	Aprendiz de hechicero	Apprentice wizard	Aprendiz de hechicero
Woodsman	Leñador	Woodsman	Leñador

CARRERA AVANZADA – 1ª Ed		PROFESION AVANZADA – 2ª Ed	
Alchemist level 1 or 2	Alquimista nivel 1 o 2	Journeyman Wizard	Hechicero adepto
Alchemist level 3	Alquimista nivel 3	Master Wizard	Hechicero maestro
Alchemist level 4	Alquimista nivel 4	Wizard lord	Gran hechicero
Artillerist	Ingeniero de asedio	Sergeant	Sargento
Artisan	Artesano	Artisan	Artesano
Assassin	Asesino	Assassin	Asesino
Charlatan	Charlatán	Charlatan	Charlatán
Cleric level 1	Clérigo nivel 1	Priest	Sacerdote
Cleric level 2	Clérigo nivel 2	Anointed priest	Sacerdote ungido
Cleric level 3 or 4	Clérigo nivel 3 o 4	High priest	Sumo sacerdote
Counterfeiter	Acuñador	Forger	Falsificador
Demagogue	Demagogo	Demagogue	Demagogo
Druidic priest level 1	Sacerdote druídico nivel 1	Priest (Taal)	Sacerdote (Taal)



CARRERA AVANZADA – 1ª Ed		PROFESION AVANZADA – 2ª Ed	
Druidic priest level 1	Sacerdote druídico nivel 1	Priest (Taal)	Sacerdote (Taal)
Druidic priest level 2	Sacerdote druídico nivel 2	Anointed priest (Taal)	Sacerdote ungido (Taal)
Druidic priest level 3 or 4	Sacerdote druídico nivel 3 o 4	High priest (Taal)	Sumo sacerdote (Taal)
Duellist	Duelista	Duellist	Duelista
Explorer	Explorador	Explorer	Explorador
Fence	Perista	Fence	Perista
Forger	Falsificador	Forger	Falsificador
Free lance	Caballero de fortuna	Knight	Caballero
Giant slayer	Matagigantes	Giant slayer	Matagigantes
Gunner	Artillero	Sergeant	Sargento
Highwayman	Salteador	Highwayman	Salteador de caminos
Judicial champion	Campeón judicial	Judicial champion	Campeón judicial
Lawyer	Abogado	Politician	Político
Mercenary captain	Capitán mercenario	Captain	Capitán
Mercenary sergeant	Sargento mercenario	Sergeant	Sargento
Merchant	Mercader	Merchant	Mercader
Navigator	Piloto	Navigator	Navegante
Outlaw chief	Jefe proscrito	Outlaw chief	Jefe de forajidos
Physician	Físico	Physician	Galeno
Racketeer	Protector	Racketeer	Extorsionador
Sapper	Zapador	Sergeant	Sargento
Scholar	Erudito	Scholar	Erudito
Scout	Batidor	Scout	Batidor
Sea Captain	Capitán de barco	Sea Captain	Capitán de barco
Sea Captain - Mate	Primer oficial de barco	Mate	Segundo de a bordo
Slaver	Esclavista	Crimelord	Señor del crimen
Spy	Espía	Spy	Espía
Targeteer	Tirador	Targeteer	Tirador
Templar	Templario	Knight of the Inner Circle	Caballero del Circulo Interior
Torturer	Torturador	Interrogator	Interrogador
Witch-hunter	Cazador de brujas	Witch hunter	Cazador de brujas
Wizard level 1	Hechicero nivel 1	Journeyman Wizard	Hechicero adepto
Wizard level 2	Hechicero nivel 2	Master Wizard	Hechicero maestro
Wizard level 3 or 4	Hechicero nivel 3 o 4	Wizard lord	Gran hechicero
HECHICERO ESPECIALISTA – 1ª Ed		SABER (Equivalente) – 2ª Ed	
Alchemist	Alquimista	Lore of Metal	Saber del Metal
Demonologist	Demonologista	Lore of Chaos	Saber del Caos
Elementalist	Elementalista	Lore of Life	Saber de la Vida
Illusionist	Ilusionista	Lore of Shadows	Saber de las Sombras
Necromancer	Nigromante	Lore of Necromancy	Saber de la Nigromancia



CARACTERÍSTICAS

Las características han cambiado considerablemente, especialmente las de las razas no-humanas. Si el personaje es de raza no-humana, adapta primero su perfil de WFJR1 de acuerdo a la tabla siguiente:

RAZA	HA	HP	I	Ld	Int	Fr	FV	Em
Enano		+10		-30		-20	-20	
Elfo	-10	+10	-20	-10	-20	-20	-10	-10
Halfling		+10	-10	+20		+10	-10	

Los Humanos no necesitan adaptar sus características, pues ya están sobre la media.

Ahora, calcula las características en WJDR siguiendo las directrices que se dan a continuación:

CARACTERÍSTICAS PRIMARIAS	CARACTERÍSTICAS SECUNDARIAS
HA: igual que en WFJR1	A: igual que en WFJR1 (máximo: 3)
HP: igual que en WFJR1	H: equivale a la H de WFJR1 multiplicada por 1,5*
F: equivale a la F de WFJR1 multiplicada por 10	BF: equivale a la F de WFJR1
R: equivale a la R de WFJR1 multiplicada por 10	BR: equivale a la R de WFJR1
Ag: es la media de I(niciativa) y Des(treza)	M: igual que en WFJR1
Int: igual que en WFJR1	Mag: equivale al nivel de magia +1 (máximo: 4)
V: es la media entre Fr y FV de WFJR1	PL: igual que en WFJR1
Em: es la media entre Ld y Em de WFJR1	PD: igual que en WFJR1

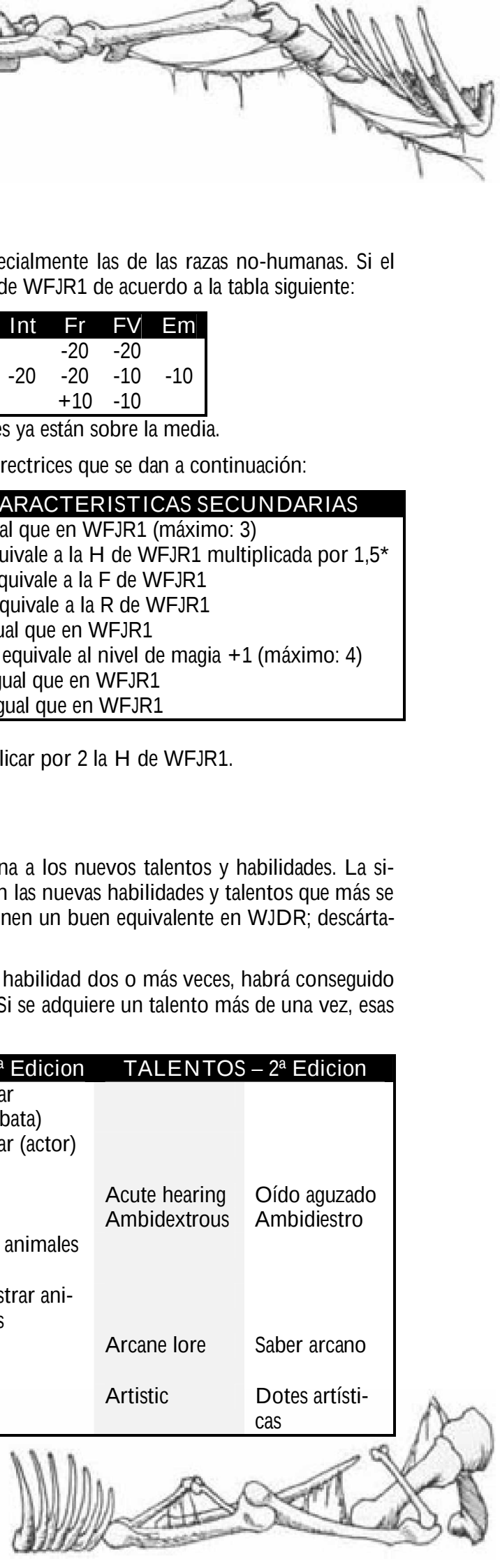
* Según los foros de Black Industries, H equivale a multiplicar por 2 la H de WFJR1.

HABILIDADES

Las antiguas habilidades no siempre se trasladan una a una a los nuevos talentos y habilidades. La siguiente tabla lista las viejas habilidades y luego se muestran las nuevas habilidades y talentos que más se aproximan. Las entradas marcadas con un asterisco no tienen un buen equivalente en WJDR; descártalas, o mantenlas usando las propias habilidades de WFJR1.

Si estas conversiones llevan a que un personaje tenga una habilidad dos o más veces, habrá conseguido un dominio de la habilidad (ver el libro de reglas, cap. 4). Si se adquiere un talento más de una vez, esas habilidades extra se pierden.

HABILIDADES – 1ª Edición		HABILIDADES – 2ª Edición		TALENTOS – 2ª Edición	
Acrobatics	Acrobacias	Performer (acrobat)	Actuar (acróbata)		
Acting	Actuar	Performer (actor)	Actuar (actor)		
Acute hearing	Oído agudo			Acute hearing	Oído aguzado
Ambidextrous	Ambidiestro			Ambidextrous	Ambidiestro
Animal care	Cuidar animales	Animal care	Criar animales		
Animal training	Adiestrar animales	Animal training	Adiestrar animales		
Arcane language	Idioma arcano			Arcane lore	Saber arcano
Art	Arte			Artistic	Dotes artísticas



4

Las características han cambiado considerablemente, especialmente las de las razas no-humanas. Si el personaje es de raza no-humana, adapta primero su perfil de WFJR1 de acuerdo a la tabla siguiente:

RAZA	HA	HP	I	Ld	Int	Fr	FV	Em
Enano		+10		-30		-20	-20	
Elfo	-10	+10	-20	-10	-20	-20	-10	-10
Halfling		+10	-10	+20		+10	-10	

Los Humanos no necesitan adaptar sus características, pues ya están sobre la media.

Ahora, calcula las características en WJDR siguiendo las directrices que se dan a continuación:

CARACTERISTICAS PRIMARIAS	CARACTERISTICAS SECUNDARIAS
HA: igual que en WFJR1	A: igual que en WFJR1 (máximo: 3)
HP: igual que en WFJR1	H: equivale a la H de WFJR1 multiplicada por 1,5*
F: equivale a la F de WFJR1 multiplicada por 10	BF: equivale a la F de WFJR1
R: equivale a la R de WFJR1 multiplicada por 10	BR: equivale a la R de WFJR1
Ag: es la media de I(niciativa) y Des(treza)	M: igual que en WFJR1
Int: igual que en WFJR1	Mag: equivale al nivel de magia +1 (máximo: 4)
V: es la media entre Fr y FV de WFJR1	PL: igual que en WFJR1
Em: es la media entre Ld y Em de WFJR1	PD: igual que en WFJR1

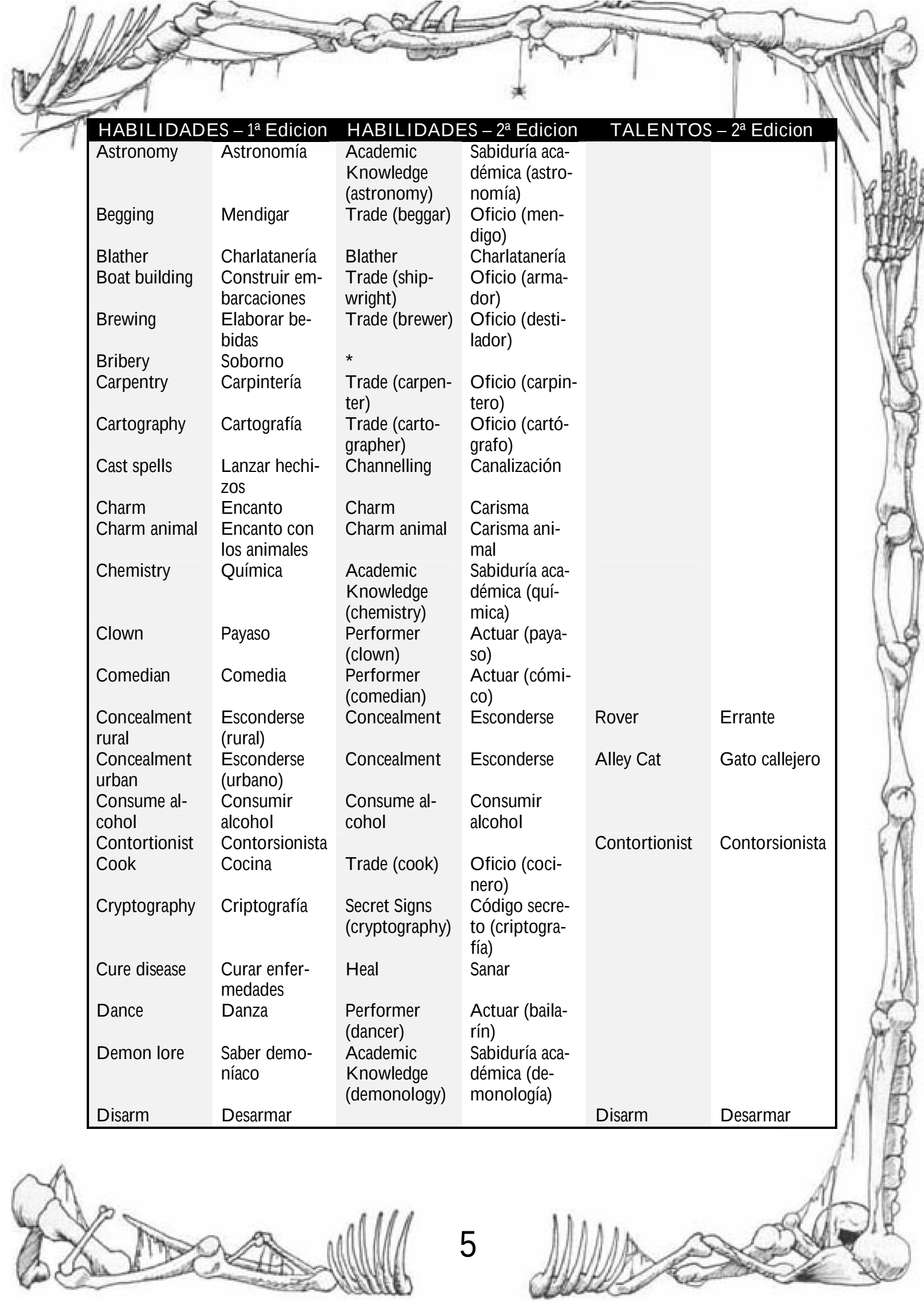
* Según los foros de Black Industries, H equivale a multiplicar por 2 la H de WFJR1.

HABILIDADES

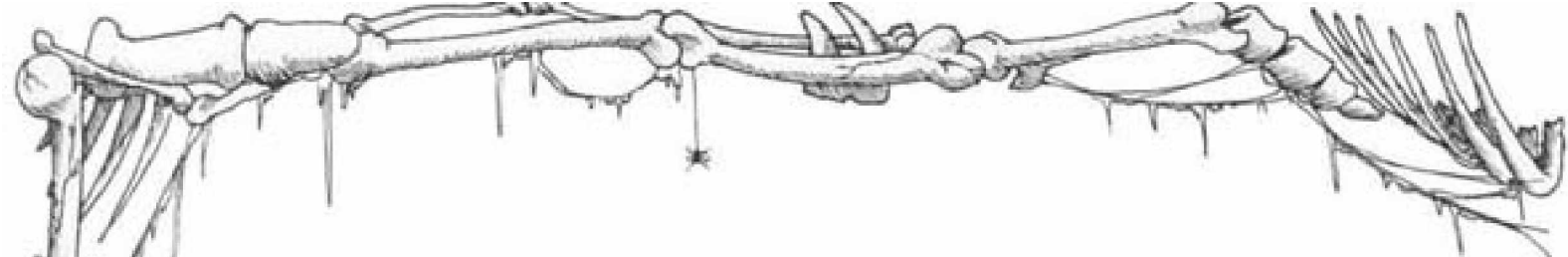
Las antiguas habilidades no siempre se trasladan una a una a los nuevos talentos y habilidades. La siguiente tabla lista las viejas habilidades y luego se muestran las nuevas habilidades y talentos que más se aproximan. Las entradas marcadas con un asterisco no tienen un buen equivalente en WJDR; descártalas, o mantenlas usando las propias habilidades de WFJR1.

Si estas conversiones llevan a que un personaje tenga una habilidad dos o más veces, habrá conseguido un dominio de la habilidad (ver el libro de reglas, cap. 4). Si se adquiere un talento más de una vez, esas habilidades extra se pierden.

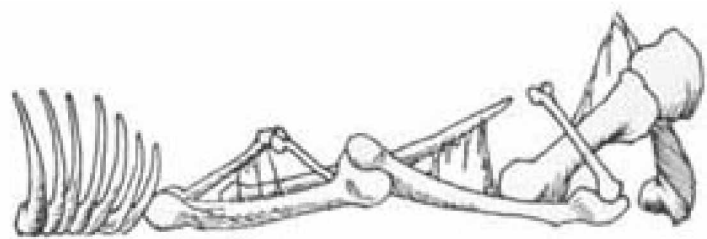
HABILIDADES – 1ª Edición		HABILIDADES – 2ª Edición		TALENTOS – 2ª Edición	
Acrobatics	Acrobacias	Performer (acrobat)	Actuar (acróbata)		
Acting	Actuar	Performer (actor)	Actuar (actor)		
Acute hearing	Oído agudo				
Ambidextrous	Ambidiestro				
Animal care	Cuidar animales	Animal care	Criar animales	Acute hearing Ambidextrous	Oído aguzado Ambidiestro
Animal training	Adiestrar animales	Animal training	Adiestrar animales		
Arcane language	Idioma arcano			Arcane lore	Saber arcano
Art	Arte			Artistic	Dotes artísticas

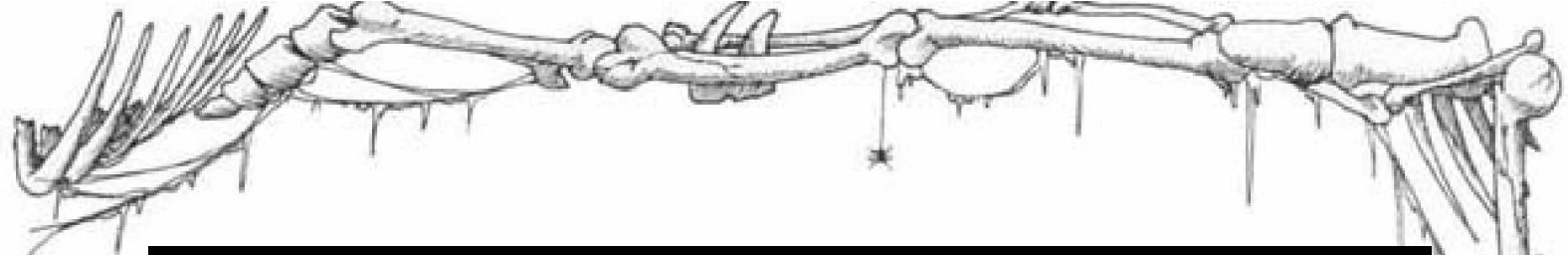


HABILIDADES – 1ª Edicion		HABILIDADES – 2ª Edicion		TALENTOS – 2ª Edicion	
Astronomy	Astronomía	Academic Knowledge (astronomy)	Sabiduría académica (astronomía)		
Begging	Mendigar	Trade (beggar)	Oficio (mendigo)		
Blather	Charlatanería	Blather	Charlatanería		
Boat building	Construir embarcaciones	Trade (shipwright)	Oficio (armador)		
Brewing	Elaborar bebidas	Trade (brewer)	Oficio (destilador)		
Bribery	Soborno	*			
Carpentry	Carpintería	Trade (carpenter)	Oficio (carpintero)		
Cartography	Cartografía	Trade (cartographer)	Oficio (cartógrafo)		
Cast spells	Lanzar hechizos	Channelling	Canalización		
Charm	Encanto	Charm	Carisma		
Charm animal	Encanto con los animales	Charm animal	Carisma animal		
Chemistry	Química	Academic Knowledge (chemistry)	Sabiduría académica (química)		
Clown	Payaso	Performer (clown)	Actuar (payaso)		
Comedian	Comedia	Performer (comedian)	Actuar (cómico)		
Concealment rural	Escondarse (rural)	Concealment	Escondarse	Rover	Errante
Concealment urban	Escondarse (urbano)	Concealment	Escondarse	Alley Cat	Gato callejero
Consume alcohol	Consumir alcohol	Consume alcohol	Consumir alcohol		
Contortionist	Contorsionista			Contortionist	Contorsionista
Cook	Cocina	Trade (cook)	Oficio (cocinero)		
Cryptography	Criptografía	Secret Signs (cryptography)	Código secreto (criptografía)		
Cure disease	Curar enfermedades	Heal	Sanar		
Dance	Danza	Performer (dancer)	Actuar (bailarín)		
Demon lore	Saber demoníaco	Academic Knowledge (demonology)	Sabiduría académica (demonología)		
Disarm	Desarmar			Disarm	Desarmar

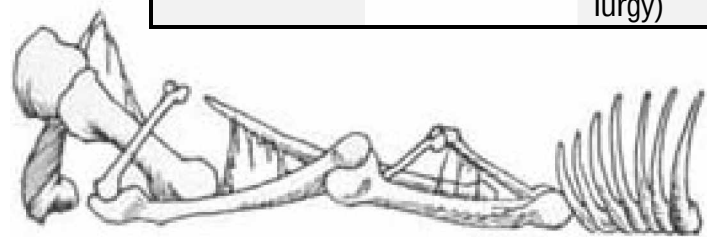


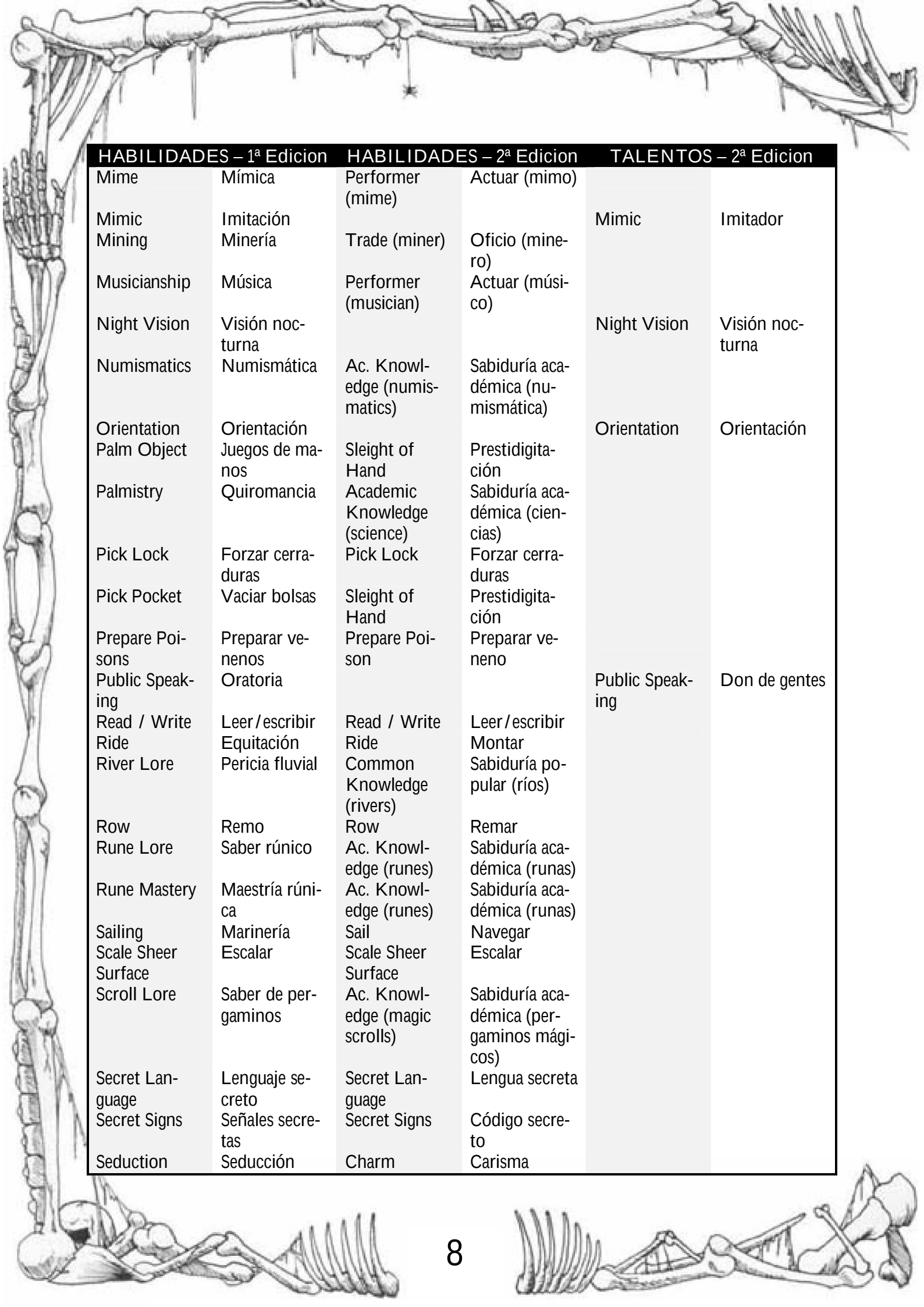
HABILIDADES – 1ª Edición		HABILIDADES – 2ª Edición		TALENTOS – 2ª Edición	
Disguise	Disfraz	Disguise			
Divining	Adivinación	Academic Knowledge (science)	Sabiduría académica (ciencias)		
Dodge blow	Esquivar golpe	Dodge blow	Esquivar		
Dowsing	Zahorí	*			
Drive cart	Conducir carro	Drive	Conducir		
Embezzling	Desfalco	*			
Engineer	Ingeniería	Trade (engineer)	Oficio (ingeniero)		
Escapology	Escapista	Performer (escapologist)	Actuar (escapista)		
Etiquette	Etiqueta			Etiquette	Etiqueta
Evaluate	Tasar	Evaluate	Tasar		
Excelent vision	Visión excelente			Excelent vision	Vista excelente
Fire Eating	Tragafuegos	Performer (fire eater)	Actuar (tragafuegos)		
Fish	Pesca	Trade (fisherman)	Oficio (pesca-dor)		
Flee!	Huida			Flee!	¡A correr!
Fleet Footed	Pies ligeros			Fleet Footed	Pies ligeros
Follow Trail	Rastrear	Follow Trail	Rastrear		
Frenzied Attack	Furia asesina			Frenzy	Frenesí
Gamble	Juego	Gamble	Jugar		
Game Hunting	Caza	Outdoor Survival	Supervivencia		
Gem Cutting	Tallar gemas	Trade (gem cutter)	Oficio (joyero)		
Haggle	Regatear	Haggle	Regatear		
Heal Wounds	Curar heridas	Heal	Sanar		
Heraldry	Heráldica	Ac. Knowledge (heraldry)	Sabiduría académica (heráldica)		
Herb Lore	Herbolaria	Ac. Knowledge (herbology)	Sabiduría académica (herbolaria)		
History	Historia	Ac. Knowledge (history)	Sabiduría académica (historia)		
Hypnotise	Hipnotismo	Hypnotise	Hipnotismo		



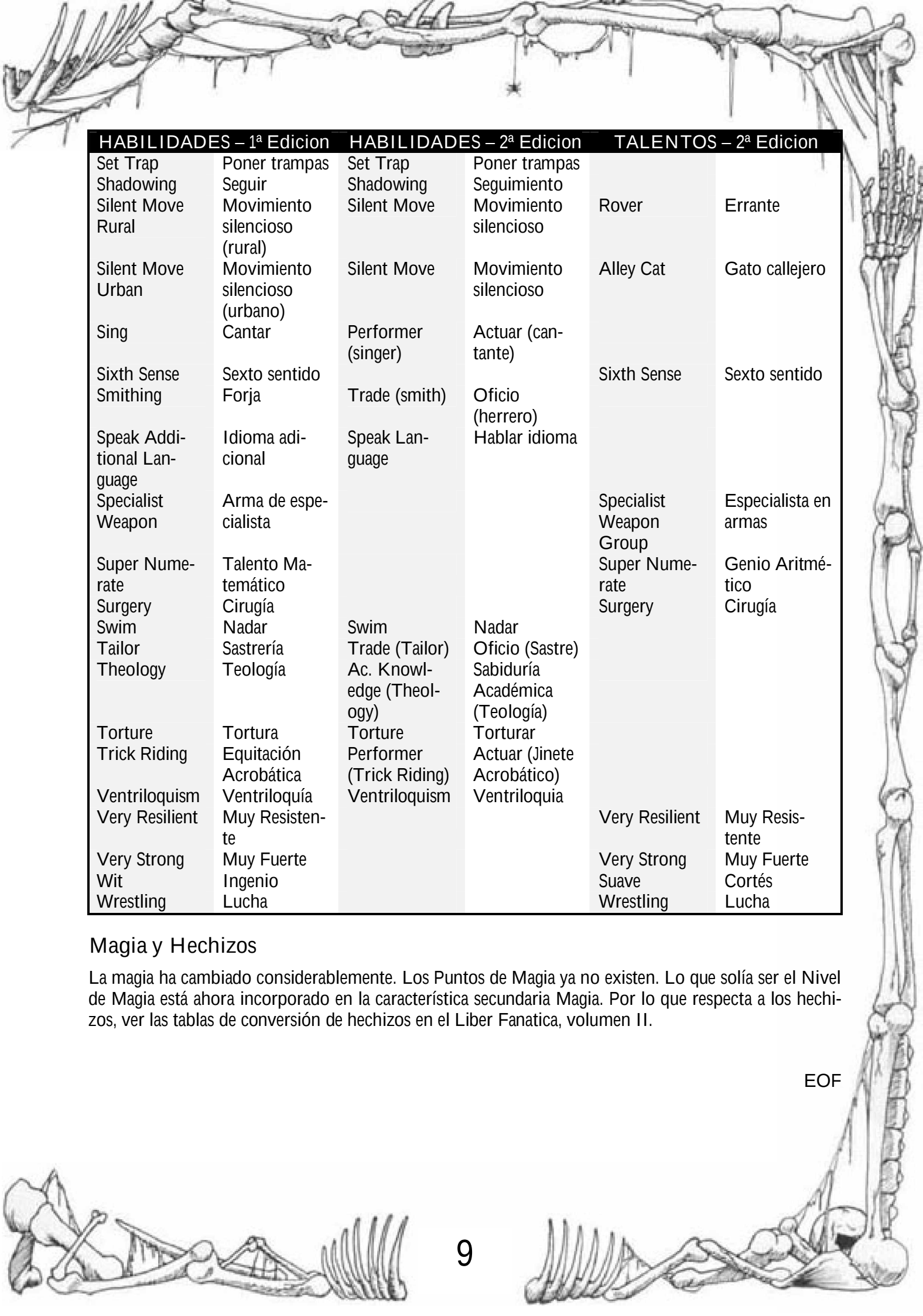


HABILIDADES – 1ª Edicion		HABILIDADES – 2ª Edicion		TALENTOS – 2ª Edicion	
Identify Magical Artifact	Identificar artefacto mágico	Ac. Knowledge (magic artifacts)	Sabiduría académica (artefactos mágicos)	Resistance to Disease Resistance to Poison Suave	Resistencia a la enfermedad Resistencia al veneno Cortés
Identify Plant	Identificar planta	Ac. Knowledge (herbology)	Sabiduría académica (herbolaria)		
Identify Undead	Identificar no muerto	Ac. Knowledge (necromancy)	Sabiduría académica (nigromancia)		
Immunity to Disease	Inmunidad a la enfermedad	Performer (juggler) Ac. Knowledge (law)	Actuar (malabarista) Sabiduría académica (leyes)		
Immunity to Poison	Inmunidad al veneno				
Jest Juggle	Bufonadas Malabarismo				
Law	Leyes			Lightning Reflexes Linguistics	Reflejos rápidos Lingüística
Lightning Reflexes	Reflejos rápidos	Lip Reading	Leer labios		
Linguistics	Lingüística				
Lip Reading	Lectura de labios			Luck	Suerte
Luck	Suerte	Channelling	Canalización		
Magical Awareness	Conciencia de la magia				
Magical Sense	Sentido mágico	Channelling	Canalización		
Manufacture Drugs	Elaborar drogas	Trade (pharmacist)	Oficio (farmacéutico)		
Manufacture Magic Items	Elaborar objetos mágicos	Ac. Knowledge (magic artifacts)	Sabiduría académica (artefactos mágicos)		
Manufacture Potions	Elaborar pociones	Ac. Knowledge (magic potions)	Sabiduría académica (pociones mágicas)		
Manufacture Scrolls	Elaborar pergaminos	Ac. Knowledge (magic scrolls)	Sabiduría académica (pergaminos mágicos)		
Marksmanship	Puntería	Channelling Ac. Knowledge (metallurgy)	Canalización Sabiduría académica (metalurgia)		
Meditation	Meditación				
Metallurgy	Metalurgia				





HABILIDADES – 1ª Edición		HABILIDADES – 2ª Edición		TALENTOS – 2ª Edición	
Mime	Mímica	Performer (mime)	Actuar (mimo)	Mimic	Imitador
Mimic	Imitación				
Mining	Minería	Trade (miner)	Oficio (mine-ro)	Night Vision	Visión noc-turna
Musicianship	Música	Performer (musician)	Actuar (músi-co)		
Night Vision	Visión noc-turna			Orientation	Orientación
Numismatics	Numismática	Ac. Knowl-edge (numis-matics)	Sabiduría aca-démica (nu-mismática)		
Orientation	Orientación			Public Speak-ing	Don de gentes
Palm Object	Juegos de ma-nos	Sleight of Hand	Prestidigita-ción		
Palmistry	Quiromancia	Academic Knowledge (science)	Sabiduría aca-démica (cien-cias)	Public Speak-ing	Don de gentes
Pick Lock	Forzar cerra-duras	Pick Lock	Forzar cerra-duras		
Pick Pocket	Vaciar bolsas	Sleight of Hand	Prestidigita-ción	Public Speak-ing	Don de gentes
Prepare Poi-sons	Preparar ve-nenos	Prepare Poi-son	Preparar ve-neno		
Public Speak-ing	Oratoria			Public Speak-ing	Don de gentes
Read / Write	Leer/escribir	Read / Write	Leer/escribir		
Ride	Equitación	Ride	Montar	Public Speak-ing	Don de gentes
River Lore	Pericia fluvial	Common Knowledge (rivers)	Sabiduría po-pular (ríos)		
Row	Remo	Row	Remar	Public Speak-ing	Don de gentes
Rune Lore	Saber rúnico	Ac. Knowl-edge (runes)	Sabiduría aca-démica (runas)		
Rune Mastery	Maestría rúni-ca	Ac. Knowl-edge (runes)	Sabiduría aca-démica (runas)	Public Speak-ing	Don de gentes
Sailing	Marinería	Sail	Navegar		
Scale Sheer	Escalar	Scale Sheer	Escalar	Public Speak-ing	Don de gentes
Surface		Surface			
Scroll Lore	Saber de per-gaminos	Ac. Knowl-edge (magic scrolls)	Sabiduría aca-démica (per-gaminos mági-cos)	Public Speak-ing	Don de gentes
Secret Lan-guage	Lenguaje se-creto	Secret Lan-guage	Lengua secreta		
Secret Signs	Señales secre-tas	Secret Signs	Código secre-to	Public Speak-ing	Don de gentes
Seduction	Seducción	Charm	Carisma		



HABILIDADES – 1ª Edición		HABILIDADES – 2ª Edición		TALENTOS – 2ª Edición	
Set Trap	Poner trampas	Set Trap	Poner trampas	Rover	Errante
Shadowing	Seguir	Shadowing	Seguimiento		
Silent Move	Movimiento silencioso	Silent Move	Movimiento silencioso	Alley Cat	Gato callejero
Rural	(rural)				
Silent Move	Movimiento silencioso	Silent Move	Movimiento silencioso	Sixth Sense	Sexto sentido
Urban	(urbano)				
Sing	Cantar	Performer (singer)	Actuar (cantante)	Specialist Weapon Group	Especialista en armas
Sixth Sense	Sexto sentido	Trade (smith)	Oficio (herrero)		
Smithing	Forja		Hablar idioma	Super Numerate Surgery	Genio Aritmético Cirugía
Speak Additional Language	Idioma adicional	Speak Language			
Specialist Weapon	Arma de especialista			Very Resilient	Muy Resistente
Super Numerate	Talento Matemático				
Surgery	Cirugía	Swim	Nadar	Very Strong	Muy Fuerte
Swim	Nadar	Trade (Tailor)	Oficio (Sastre)		
Tailor	Sastrería	Ac. Knowledge (Theology)	Sabiduría Académica (Teología)	Suave	Cortés
Theology	Teología	Torture	Torturar		
Torture	Tortura	Performer (Trick Riding)	Actuar (Jinete Acrobático)	Wrestling	Lucha
Trick Riding	Equitación	Ventriloquism	Ventriloquia		
Ventriloquism	Ventriloquía				
Very Resilient	Muy Resistente				
Very Strong	Muy Fuerte				
Wit	Ingenio				
Wrestling	Lucha				

Magia y Hechizos

La magia ha cambiado considerablemente. Los Puntos de Magia ya no existen. Lo que solía ser el Nivel de Magia está ahora incorporado en la característica secundaria Magia. Por lo que respecta a los hechizos, ver las tablas de conversión de hechizos en el Liber Fanatica, volumen II.

EOF

FICHA TÉCNICA

Autor: Win van Gruisen

Traducido para el Eslizón Traductor por: Enderhammer

Revisado y Maquetado por: Ëlemmir

Artículo Descargado desde: Igarol

Borde de Página: Juan Farana

Eslizón Traductor dibujado por: Nelson Duharte

